



## **KETENTUAN TEKNIS SELEKSI DAERAH PENGURUS CABANG PERBAKIN KOTA DEPOK**

- A. Air Rifle Silhouette 18 – 41 meter 20 sasaran x 2 seri**
  - B. 25m Benchrest Light Varmint WRABF 2 x 25**
  - C. 25m Benchrest Heavy Varmint WRABF SR/JR 2 x 25**
- 

### **INFORMASI TEKNIS**

#### **A. Air Rifle Silhouette 18 – 41 meter**

##### **A1 . Ketentuan Umum dan Senapan**

1. Peserta seleksi sudah terdaftar sebagai peserta seleksi yang di daftarkan oleh Club binaan Pengurus Cabang Perbakin Kota Depok
2. Peserta seleksi bukan warga Depok harus mengisi lembar persetujuan kesediaan membela kota Depok dalam event resmi kejuaraan menembak metal silhouette (syarat & ketentuan berlaku)
3. Peserta wajib menggunakan masker dan hanya boleh dilepas pada saat penembakan. Setelah penembakan selesai masker wajib digunakan kembali.
4. Peralatan menggunakan senapan angin cal 177/4.5mm, khusus PCP
5. Semua senapan menggunakan safety flag harus (melewati ujung laras dan berwarna cerah)
6. Dengan sistem single shoot (memasukkan mimis pada setiap penembakan).
7. Barrel (laras) memiliki panjang berikut action maksimal 1m.
8. Kompensator, muzzle break, dan peredam tidak diperbolehkan.
9. Buttplate hanya boleh disetel naik turun dan posisi harus ditengah dengan elevasi naik turun 1 inch / 2,5cm. Hook tidak boleh dipergunakan.
10. Lengkung dari buttplate maksimal 1/2inch atau 12,7mm.
11. Handstop, bipod, dan sling tidak diperbolehkan.
12. Weight (berat) maksimum senjata berikut assesoriesnya 6,8 kg.
13. Trigger bebas dengan tetap memperhatikan faktor keamanan dengan ditest menepuk Butt plate.
14. Sight (alat bidik) pejera dan lensa / telescope diperbolehkan, diopter dilarang.
15. Stock (popor) cheek pieces (sandaran pipi adjustable), palm rest (sandaran tangan penopang depan adjustable) dan Grip (pegangan tangan penarik picu) sudut derajatnya bebas, boleh dipergunakan.
16. Tidak diperbolehkan mengganti senjata pada saat pertandingan berlangsung.
17. Dilarang menggunakan perlengkapan menembak bidang target (sepatu, sarung tangan, jaket, seling dan decker).
18. Dilarang menggunakan celana berbahan jeans, celana cargo/tactical, celana motif kamuflase, celana pendek, kemeja dan kaos lengan panjang kecuali atlet wanita berhijab.
19. Senapan dikeluarkan dari sarung / tas hanya pada saat berada di garis penembakan dan pada saat diperiksa di EQC dengan safety flag selalu terpasang.

## A2. Sikap & Cara

1. Posisi Standing (berdiri) tanpa alat bantu, 20 sasaran Plat Silhouette x 2 seri :
  - a. 5 buah Plat Ayam Silhouette di jarak 18m
  - b. 5 buah Plat Babi Silhouette di jarak 27m
  - c. 5 buah Plat Kalkun Silhouette di jarak 33m
  - d. 5 buah Plat Domba Silhoutte di jarak 41m
2. Setiap jarak 5 sasaran ditembak dari kiri ke kanan.
3. Apabila sasaran pertama tidak kena maka dilanjutkan tembakan ke sasaran kedua dan seterusnya.

## A3. Waktu

1. Tidak ada tembakan percobaan.
2. Waktu diberikan 10 menit untuk 20 sasaran.
3. Aba-aba diberikan pada saat memulai tembakan dan diberikan aba-aba peringatan waktu pada 5 menit kemudian 30 detik terakhir dan perhitungan mundur pada 10 detik terakhir.....5,....4.....3,.....2,.....1....STOP !!

## A4. Penilaian

1. Nilai perkenaan pada setiap penembakan plat Silhouette, sasaran jatuh ke tanah mendapatkan nilai 1 (hit).
2. Total nilai perkenaan tertinggi adalah 400. Tembakan yang meleset, tidak kena atau kena tapi tidak jatuh (miring, rebah) nilai 0 (no hit).
3. Tembakan salah tembak atau tidak sesuai urutan bernilai 0 (no hit). Menembak tidak sesuai urutan dikenakan nilai 0 (no hit) dan nilai 0 (no hit) pada yang ditembak.
4. Tembakan kosong akan diberikan waktu pada saat sebelum mulai penembakan penilaian. Tembakan kosong (*propelling charge*) pada saat pertandingan sudah berlangsung bernilai 0 (no hit).
5. Tembakan setelah aba2 stop diberikan, bernilai 0 (no hit)
6. Sasaran yang jatuh dikarenakan ricochet tidak dihitung sebagai hit, dan akan diberikan waktu 30 detik setelah urutan waktu penembakan saat itu selesai. Kalau masih ada sasaran tersisa, boleh ditembak dengan waktu 30 detik.
7. Apabila terjadi nilai sama penentuan peringkat akan dihitung dari total nilai perkenaan sasaran terjauh hingga sasaran terdekat.
8. Jika terjadi persamaan Nilai, maka diadakan Shoot Off (Duel) dengan 5 tembakan jarak 33m sasaran plat Kalkun Silhouette, sikap Berdiri dengan waktu 150 detik untuk menentukan Juara.
9. Jika terjadi persamaan Nilai Shoot Off diatas, maka akan diadakan Shoot Off lagi dengan waktu 75 detik dan seterusnya.
10. Diskualifikasi apabila, terjadi tembakan lepas, Crossfire, tidak mematuhi ketentuan pertandingan dan berperilaku membahayakan pada kejuaraan.
11. DNF/ Did Not Finish bila terjadi kerusakan pada senjata dan tidak bisa meneruskan pertandingan.

## **B. 25m Benchrest Light Varmint WRABF**

### **B1 . Ketentuan Umum dan Senapan**

1. Peserta seleksi sudah terdaftar sebagai peserta seleksi yang di daftarkan oleh Club binaan pengurus Cabang Perbakin Kota Depok
2. Peserta seleksi bukan warga Depok harus mengisi lembar persetujuan kesediaan membela kota Depok dalam event resmi kejuaraan menembak metal silhouette (syarat & ketentuan berlaku)
3. Senapan angin yang digunakan adalah kaliber 4,5 mm/cal.177
4. Compensators dan muzzle break diperbolehkan;
5. Weight (berat) maksimum senjata senjata berikut assesoriesnya 4,762kg.
6. Energy maksimal 16,27 joule / 12 fp lbs.
7. Test kecepatan mimis yang digunakan tidak boleh melewati tabel yang sudah ditentukan untuk kelas LV **WRABF E8.9 maksimal 800 dengan mimis JSB Diabolo 8.44 grain.**
8. Trigger (pemicu) berat bebas. Tidak boleh menggunakan trigger elektronik.
9. Alat bidik telescope bebas. Sight (alat bidik) pejera dan lensa diperbolehkan.
10. Stock (popor) cheek pieces (sandaran pipi adjustable), palm rest (sandaran tangan penopang depan adjustable), dan Grip (pegangan tangan penarik picu) sudut derajatnya bebas, boleh dipergunakan. Hook pada butt plate tidak boleh dipergunakan.
- II.** Diperbolehkan membawa perlengkapan sendiri. **WRABF B.10**
12. Diperbolehkan membawa wind indicator sendiri dengan ketentuan tingginya tidak boleh melebihi sasaran.
13. Popor belakang dari senapan dan bagian-bagiannya dilarang menyentuh meja.
14. Popor bagian depan yang menopang ke rest ukuran maksimal 76 mm. Popor bagian belakang yang menopang di sandbag ukuran maksimal 25 mm. **APPENDIX F**
15. Penggunaan vertical support adjuster, bipod, hook dan sejenisnya dilarang.
16. Tidak diperbolehkan mengganti senjata pada saat pertandingan berlangsung tetapi bila ada kerusakan yang disetujui oleh RO diperbolehkan selama senjata pengganti sudah lulus EQC tanpa ada penambahan waktu. **WRABF E.14**
17. Dilarang menggunakan perlengkapan Target (sepatu, sarung tangan, jaket, sling dan Decker / Kinesio Tape).
18. Semua senapan harus menggunakan safety flag (melewati ujung laras dan berwarna cerah).
19. Senjata dikeluarkan dari sarung / tas hanya pada saat berada di garis penembakan dan pada saat diperiksa di EQC dengan safety flag selalu terpasang.
20. Sebelum meninggalkan garis penembakan, safety flag harus terpasang begitu juga pada saat dimasukkan ke dalam sarung/tas, bila tidak dilaksanakan petembak akan terkena sangsi berupa DSQ.

## **C. 25m Benchrest Heavy Varmint WRABF**

### **C1. Ketentuan Umum dan Senapan**

1. Weight (berat) maksimum senjata senjata berikut assesoriesnya 6,8 kg.
2. Energy maksimal 27,12 joule/20 fp lbs.
3. Test kecepatan mimis yang digunakan tidak boleh melewati tabel yang sudah ditentukan untuk kelas HV **WRABF E8.9maksimal 933 dengan mimis JSB Heavy Diabolo 10.34 grain.**
4. Trigger (pemicu) berat bebas. Tidak boleh menggunakan trigger elektronik.
5. Sight (alat bidik) pejera dan lensa diperbolehkan.
6. Stock (popor) cheek pieces (sandaran pipi adjustable), palm rest (sandaran tangan penopang depan adjustable), dan Grip (pegangan tangan penarik picu) sudut derajatnya bebas, boleh dipergunakan. Hook pada butt plate tidak boleh dipergunakan.

7. Diperbolehkan membawa perlengkapan sendiri. **WRABF B.10**
8. Diperbolehkan membawa wind indicator sendiri dengan ketentuan tingginya tidak boleh melebihi sasaran.
9. Popor belakang dari senapan dan bagian-bagiannya dilarang menyentuh meja.
10. Popor bagian depan yang menopang ke rest ukuran maksimal 76 mm. Popor bagian belakang yang menopang di sandbag ukuran maksimal 25 mm. **APPENDIX F**
11. Penggunaan vertical support adjuster, bipod, hook dan sejenisnya dilarang.
12. Dilarang menggunakan perlengkapan Target (sepatu, sarung tangan, jaket, sling dan Decker).
13. Tidak diperbolehkan mengganti senjata pada saat pertandingan berlangsung tetapi bila ada kerusakan yang disetujui oleh RO diperbolehkan selama senjata pengganti sudah lulus EQC tanpa ada penambahan waktu. **WRABF E.14**
14. Semua senapan harus menggunakan safety flag (melewati ujung laras dan berwarna cerah).
15. Senapan dikeluarkan dari sarung / tas hanya pada saat berada di garis penembakan dan pada saat diperiksa di EQC dengan safety flag selalu terpasang.

#### **D.Sasaran (Light Varmint dan Heavy Varmint)**

1. Bentuk Sasaran sesuai WRABF.
2. Jarak Sasaran 25 m.
3. 50 sasaran penilaian pada 2 lembar Lesan Benchrest dan terbagi pada 2 sesi penembakan

#### **E.Sikap & Cara (Light Varmint dan Heavy Varmint)**

1. Posisi duduk dikursi dan senjata tersangga di front rest dan rear rest di atas meja. Senjata pada saat diangkat dari rest, tidak melekat kepada rest baik depan maupun belakang dan senapan bisa digerakkan dengan bebas maju mundur.
2. Peserta diperbolehkan menggunakan sandaran atau rear dan front rest sendiri, selama mengikuti aturan yg berlaku.

#### **F.Sportifitas (Light Varmint dan Heavy Varmint) WRABF C.18**

Dilarang melaksanakan aktifitas yang akan menciptakan kegaduhan di sekitar lajur penembakan selama penembakan sedang berlangsung. Apabila petembak merasa terganggu dengan kegaduhan tersebut dan melakukan protes, dapat mengakibatkan sangksi hingga berupa diskualifikasi, seperti :

1. Dilarang membawa electronic device.
2. Meninggalkan garis penembakan ketika waktu penembakan di gelombang tersebut belum selesai.
3. Berbicara di garis penembakan atau area penonton ketika ada atlit yang masih melaksanakan penembakan.
4. Aktifitas membersihkan / membongkar senapan. Namun kegiatan melakukan setelan ringan diijinkan selama dilakukan dalam posisi duduk dan laras senapan mengarah pada sasaran.
5. Oficial / pelatih dilarang memberikan instruksi verbal kepada atlit.
6. Peserta dilarang memasuki garis penembakan saat penembakan sedang berlangsung / datang terlambat. Keterlambatan hadir mengakibatkan petembak kehilangan kesempatan pada gelombang tersebut.

**Petembak harus tetap duduk hingga berakhirnya setiap gelombang.**

**Penonton dilarang berada di area penembakan dalam keadaan apapun dan tidak terlibat pembicaraan dengan petembak yang ada di garis penembakan.**

**G. Waktu (Light Varmint dan Heavy Varmint)**

1. Maksimal 15 menit untuk satu lembar sasaran, 25 butir u.penilaian dan bebas u. percobaan.
2. Aba-aba diberikan pada saat memulai pertandingan dan aba-aba peringatan pada 10 menit, sisa 5 menit , 30 detik terakhir dan 10 detik terakhir dihitung mundur....5,....4,....3,.....2,.....1....STOP.
3. Penembakan yang dilakukan pada saat sebelum aba2 dimulai atau setelah aba2 STOP, peserta akan di Disqualifikasi, dan tidak diperkenankan mengikuti penembakan selanjutnya,pada hari tersebut.WRABF C.12

**H. Penilaian (Light Varmint dan Heavy Varmint)**

1. Jenis kaliber yg dipergunakan, 177, nilai perkenaan pada lesan (menyentuh garis ring) diperhitungkan ke dalam,dengan menggunakan kal.177 Plug Gauge
2. Total nilai perkenaan 25 tembakan pada ring target Penilaian pada lesan memperoleh nilai perkenaan tertinggi 250-25x.
3. Poin 10x didapatkan apabila ring 10 benar-benar tertutup gauge 177mm.
4. Tembakan salah tembak atau satu sasaran berisi 2 buah perkenaan atau lebih yang disebabkan oleh petembak sendiri maka akan dihitung nilai tembakan paling luar atau terendah dan penalty/pengurangan 1 poin untuk target box tsb.
5. Tembakan salah tembak atau satu sasaran berisi 2 buah perkenaan atau lebih yang disebabkan oleh petembak lain (cross fire) dan bisa dibuktikan oleh jury maka akan dihitung nilai tembakan paling dalam atau tertinggi.
6. Penalty / pengurangan 5 poin per satu tembakan diberikan kepada kompetitor yang melakukan cross fire apabila terbukti oleh RO.
7. Tembakan yang tidak mengenai lingkaran tetapi masih menyentuh/didalam kotak sasaran/Target Box berhak mendapatkan nilai 4.
8. Jika terjadi persamaan nilai maka akan dilihat dari nilai perkenaan X ring target terbanyak pada kertas target I
9. Jika masih terjadi persamaan nilai dan persamaan jumlah X maka akan dilihat dari First Miss pada kertas target I (Pertama).
10. Untuk penilaian 2 target / individual, apabila terjadi persamaan nilai, pemenang ditentukan berdasarkan perbandingan nilai tertinggi pada target I masing2 petembak. Apabila masih terjadi persamaan nilai, merujuk pada perbandingan nilai di target II dan seterusnya.
11. First Miss adalah skor tembakan yang pertama kali tidak mendapat nilai 10 pada satu urutan penembakan.
12. Diskualifikasi apabila tidak mematuhi ketentuan pertandingan dan berperilaku membahayakan pada kejuaraan.
13. DNF/Did Not Finish bila terjadi kerusakan pada senjata, tidak bisa dilakukan perbaikan segera sehingga tidak bisa meneruskan pertandingan, atas persetujuan RO.

**Lampiran 1. LIGHT VARMINT**

Nomor	Pabrik	Merek	Berat(gr)	Fps
1	H & N	Baracuda Light	9.57	751
		Baracuda Match	10.65	712
		Baracuda FT	9.57	751
		Sniper Medium	8.49	797
		Field Target Thropy	8.64	790
		Beeman Pointed	8.53	796
		Beeman Silver Arrow	11.57	683
		Beeman Kodiak	10.65	712
2	JSB	Exact Diabolo	8.44	800
		Premium Diabolo	8.44	800
		Monster	13.43	634
		Ultra Shock Heavy Diabolo	10.34	723
		Exact Heavy	10.34	723
		Beast	16.2	577
3	RWS	super mag	9.3	762
		Power Bolt	14.2	616
		Power Ball	9.4	758
		Power Piercing	8.9	779
		Super Field	8.4	802
4	Samyang	Eunjin	19.3	529
5	QYS	QYS	9.56	751
6	Crosman	Crosman Premier	10.5	717
		Power Shot Gold	8.5	797
7		Spoton Pointed	9.72	745
		Spoton Bullet	13.88	624
		Spoton Dome	10.34	723

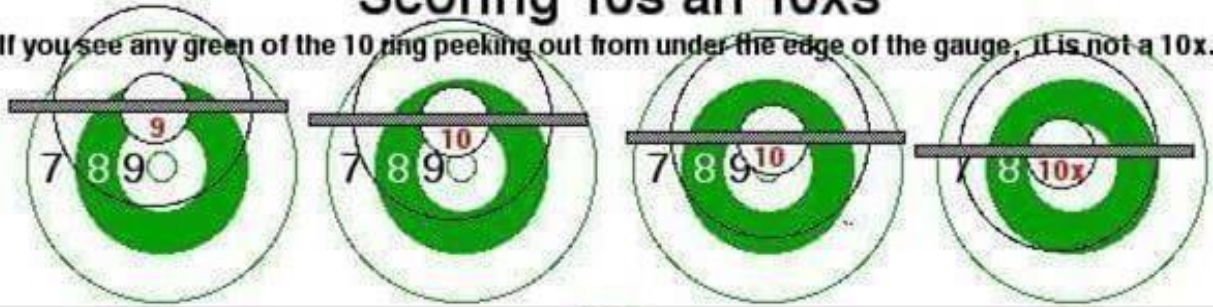
## Lampiran 2. HEAVY VARMINT

Nomor	Pabrik	Merek	Berat(gr)	fps
1	H & N	Baracuda Light	9.57	970
		Baracuda Match	10.65	919
		Baracuda FT	9.57	970
		Sniper Medium	8.49	1030
		Field Target Thropy	8.64	1021
		Beeman Pointed	8.53	1027
		Beeman Silver Arrow	11.57	882
		Beeman Kodiak	10.65	919
2	JSB	Exact Diabolo	8.44	1033
		Premium Diabolo	8.44	1033
		Monster	13.43	819
		Ultra Shock Heavy Diabolo	10.34	933
		Exact Heavy	10.34	933
		Beast	16.2	745
3	RWS	Super Mag	9.3	984
		Power Bolt	14.2	796
		Power Ball	9.4	979
		Power Piercing	8.9	1006
		Super Field	8.4	1035
4	Samyang	Eunjin	19.3	683
5	QYS	QYS	9.56	970
6	Crosman	Crosman Premier	10.5	926
		Power Shot Gold	8.5	1029
7	Crosman	Spoton Pointed	9.72	962
		Spoton Bullet	13.88	805
		Spoton Dome	10.34	933
8		Rifle Thunder	10.43	929

Lampiran 3. Gambar Penilaian

### Scoring 10s an 10xs

If you see any green of the 10 ring peeking out from under the edge of the gauge, it is not a 10x.



All three of these shots score 10x.

Depok, September 2021



## INFORMASI PESERTA SELEKSI

### A. Peserta Seleksi

#### A1 . Ketentuan Peserta

1. Peserta Terdaftar di salah satu club binaan Pengurus Cabang Perbakin Kota Depok.
2. Peserta Memiliki KTA Anggota Club Binaan Pengurus Cabang Perbakin Kota Depok.
3. Peserta berdomisili di Kota Depok dengan dibuktikan KTP atau surat domisili peserta.
4. Peserta bukan berdomisili Kota Depok harus menandatangani surat persetujuan sebagai calon atlet tembak kota Depok jika lolos seleksi (syarat & ketentuan berlaku)
5. Peserta memiliki Peralatan menembak yaitu menggunakan senapan angin cal 177/4.5mm, khusus PCP
6. Peserta mengikuti seleksi yang akan di laksanakan oleh Pengurus Cabang PERBAKIN kota Depok secara bertahap
7. Tahapan seleksi daerah mencakup 3 tahapan yaitu :
  - a. Seleksi daerah
  - b. Seleksi melalui event open
  - c. Seleksi melalui event kejurnas
8. Seleksi Daerah :
  - a. Peserta mengikuti seleksi daerah yang akan dilaksanakan bertahap,
  - b. Peserta peserta seleksi di bolehkan memainkan 3 materi seleksi
  - c. Nilai tertinggi untuk tahapannya adalah  
TAHAP 1 ; ( 2 sesion )
    - Skor Multy Range peserta adalah 290 point
    - Skor Benchrest LV adalah 460
    - Skor Benchrest HV adalah 470TAHAP 2 ; ( 2 sesion )
    - Skor Multy range adalah 320 point
    - Skor Benchrest LV adalah 470
    - Skor Benchrest HV adalah 480TAHAP 3 ; ( 2 Sesion )
    - Skor Multy Range adalah 350
    - Skor Benchrest LV adalah 485
    - Skor Benchrest HV adalah 490
9. Peserta memiliki point MQS event Open nasional dan di hitung nilai Skor rata-rata dan minimal mengikuti 3 event open nasional terhitung mulai tahun 2021
10. Peserta memiliki point MQS kejuaraan nasional ( KEJURNAS ) dan dihitng nilai rata-rata peserta minimal mengikuti 3 kejuaraan Nasional
11. 5 besar masing – masing materi event peserta yang lolos seleksi akan mengikuti Pelatihan Daerah ( PELATDA )
12. Selama PELATDA peserta tetap mengikuti Seleksi dan diambil 3 peserta Terbaik masing – masing materi untuk mengikuti Pekan Olah Raga Daerah ( PORDA ).

Depok, September 2021